

Mobiler Makerspace Schleswig-Holstein

Kurzanleitung Bee-Bot

Enthalten: 4 Bee-Bots mit Zubehör (USB-Kabel, Matte, Bedienungsanleitung [engl.])

benötigte Materialien: ggfs. Aufgabenkärtchen für die Bee-Bot-Matte

Vorbereitung: Bee-Bots aufladen; Kartensätze & Aufgaben vorbereiten







Empfohlen ab 3 J.



Bee-Bots sind kleine, programmierbare Bienenroboter, die sich besonders für das Kindergarten-Alter eignen. Mit den Bee-Bots können die Kinder analytisches und vorausschauendes Denken trainieren und ihre Problemlösungskompetenz fördern.

Auf der Unterseite des Bee-Bots befinden sich zwei Einschalter (Power & Sound).

Programmiert wird der Bee-Bot über die Tasten auf seinem Rücken:

	15 cm geradeaus		90°-Drehung nach rechts
	15 cm rückwärts		90°-Drehung nach links
	1 Sekunde Pause		Speicher leeren

Insgesamt können bis zu 40 Einzelbefehle gespeichert werden. Mit der grünen GO-Taste wird das Programm gestartet.

Zum Aufladen werden die Bee-Bots mit dem USB-Kabel an einen PC oder Laptop angeschlossen. Das linke Auge leuchtet grün, bis der Bee-Bot vollständig geladen ist (wenn die Batterie komplett entleert wurde, kann dies bis zu 12 Stunden dauern), dann geht es aus.

Mit der befüllbaren Aktivitätsmatte und verschiedenen Kartensätzen können die Bee-Bots in unterschiedlichen Lernspielen eingesetzt werden. Ideen und Material für den Einsatz der Bee-Bots finden Sie unter www.bz-sh.de oder unter <http://medienkindergarten.wien/medienpraxis/roboter-coding/>