

# Interessenkreise – Spielfilme für Erwachsene / Kinder

*Stichworte zur Nutzung der von der Büchereizentrale Schleswig-Holstein zentral verwendeten Interessenkreise*

## Spielfilme für Erwachsene

### **Abenteuer:**

**Wird verwendet für** Spannende Filme, deren Handlung wesentlich von der (gefährvollen) natürlichen Umgebung bestimmt wird.

### **Action:**

**Wird verwendet für** Spielfilme, in denen Kampfszenen, Verfolgungsjagden u.ä. im Vordergrund stehen

### **Biografie:**

**Wird verwendet für** Spielfilme, in denen „historische“ Personen und ihr Wirken im Mittelpunkt stehen

### **Bollywood:**

**Wird verwendet für** Spielfilme, die aus Mumbai (Bombay) stammen und einen starken kommerziellen Charakter haben. Bollywood ist keine Genre-, sondern eine Herkunftsbezeichnung. Es gibt allerdings bestimmte Merkmale, wie z.B. Musik und Tanz, die in fast jedem Bollywoodfilm vorkommen, egal, ob es sich um Action- oder Liebesfilme handelt.

### **Comedy:**

**Wird verwendet für** DVDs mit Comedy-Shows, Live-Auftritten von Kabarettisten und Comedy-Stars.

### **Dokumentarspiel:**

**Wird verwendet für** Filme: die trotz einer Spielfilmhandlung Sachverhalte durch eingeschobene Kommentare näher erläutern. Beispiel: Breloer-Filme

### **Drama/Schicksal:**

**Wird verwendet für** Spielfilme, in denen die Hauptpersonen durch bestimmte Schicksalsschläge bzw. Veränderungen in ihrem Leben eine Entwicklung ihrer Persönlichkeit durchlaufen. Hier sind z.T. auch Filme über Ehe und Beziehungen zu finden.

### **Eastern:**

**Wird verwendet für** asiatische Spielfilme mit akrobatischen Kampfszenen. Beispiel: Tiger & Dragon

### **Erotik:**

**Wird verwendet für** Spielfilme, in dem erotische Szenen die Handlung wesentlich bestimmen.

### **Fantasy:**

**Wird verwendet für** Spielfilme, in den fantastische Elemente die Umgebung der agierenden Personen bestimmen

**Frauen:**

**Wird verwendet für** Spielfilme über das Leben von Frauen und Frauen in besonderen Lebenssituationen.

**Geschichte:**

**Wird verwendet für** Spielfilme, in denen zeitgeschichtliche Ereignisse ab ca. 1900 die Handlung prägen

**Heimatfilm:**

**Wird verwendet für** Spielfilme, in denen die Verbundenheit zu einer Region das Handeln der Personen bestimmt.

**Historienfilm:**

**Wird verwendet für** Spielfilme, die in aufwendiger Ausstattung Ereignisse vor 1900 darstellen.

**Horror:**

**Wird verwendet für** Spielfilme mit Grusel- und Horrorelementen

**Literaturverfilmung:**

**Wird verwendet für** die Verfilmung eines literarischen Werks. Theateraufführungen auf DVD bekommen ebenfalls diesen IK.

Spielfilme, deren Vorlagen ein Krimi, ein Thriller oder ein heiterer Liebesroman sind, werden mit anderen entsprechenden IKs versehen.

**Klassiker:**

**Wird verwendet für** Spielfilme, die über zum jeweiligen Zeitpunkt des Angebots/Kaufs als langlebige Klassiker der Filmgeschichte gelten. Auch Stummfilme bekommen den IK „Klassiker“

**Komödie:**

**Wird verwendet für** Spielfilme, in den lustige Szenen und Verwicklungen im Vordergrund stehen. Satirische Filme können ebenfalls mit dem IK „Komödie“ versehen werden.

**Krieg:**

**Wird verwendet für** Spielfilme, in denen ein Krieg eine wichtige Rolle spielt.

**Krimi:**

**Wird verwendet für** Spielfilme mit Krimihandlung, in denen Detektive oder Polizisten die Hauptrolle spielen

**Liebe:**

**Wird verwendet für** Liebesfilme. Hier sind z.T. auch Filme über Ehe und Beziehungen zu finden.

**Märchen:**

**Wird verwendet für** Spielfilme, die auf Märchen beruhen oder märchenhafte Elemente beinhalten.

**Musikfilm:**

**Wird verwendet für** Spielfilme, in den Musik eine wichtige Rolle spielt. Außerdem Musicalverfilmungen und (wie bisher) für Konzertfilme und Kopplungen von Musikvideos.

**Science Fiction:**

**Wird verwendet für** Spielfilme, deren Handlung zu Zeitpunkt der Entstehung in der Zukunft spiel(t)e

**Sport:**

**Wird verwendet für** Spielfilme, in denen Sport eine wichtige Rolle spielt.

**Thriller:**

**Wird verwendet für** Spielfilme, in denen die Handlung von subtilen Spannungselementen bestimmt wird.

**Tierfilm:**

**Wird verwendet für** Spielfilme, deren Handlung im Wesentlichen von Tieren bestimmt wird.

**Trickfilm:**

**Wird verwendet für** Animationsfilme, auch Zeichentrickfilme

**Weihnachten:**

**Wird verwendet für** Spielfilme, in denen das Weihnachtsfest die Handlung prägt.

**Western:**

**Wird verwendet für** Spielfilme, die im so genannten „Wilden Westen“ spielen.

**Spielfilme Kinder****Abenteuer****Fantastisches****Freundschaft****Gruseln****Märchen****Lustiges****Tiere****Trickfilm****Ansprechpartnerin:**

Jessica Witt, witt@bz-sh.de, Tel.: 0461/8606-163